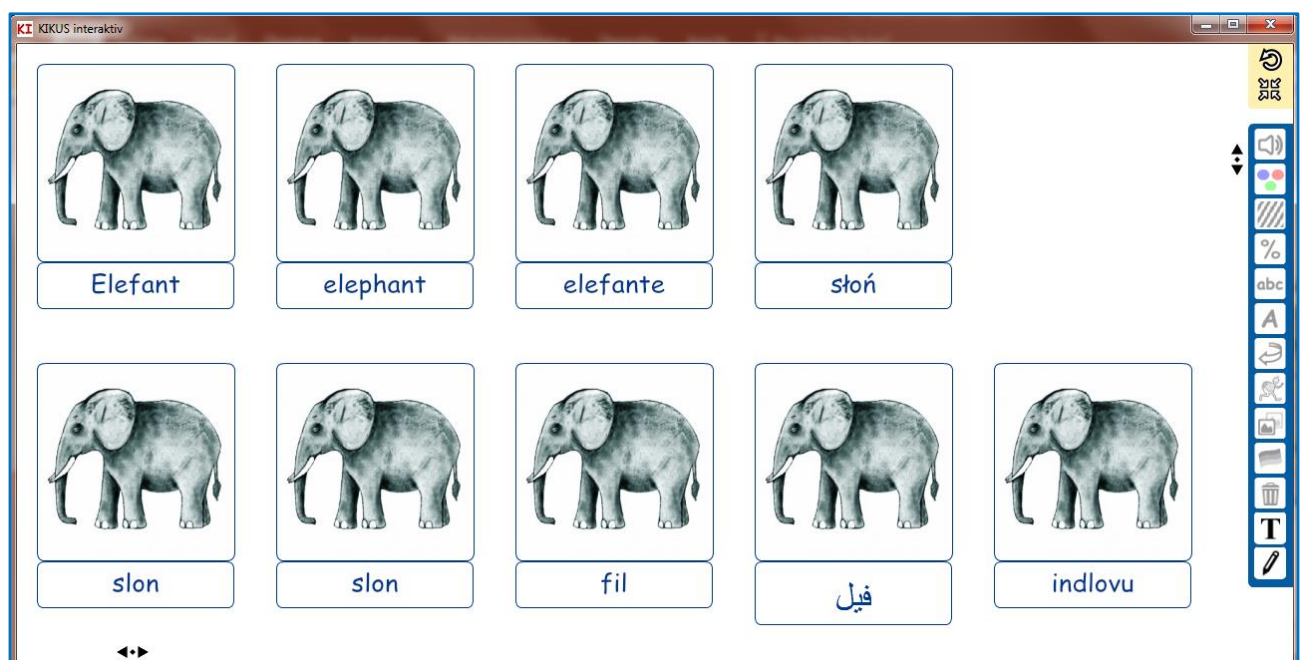




Zielgruppen	Kinder (+Eltern) Kindergartenpädagog*innen Lehrkräfte an Schulen, Sprachlehrkräfte (DaF, DaZ, Alpha u.a.) Selbstlerner
Lernsprachen	Deutsch, Englisch, Spanisch, Polnisch Arabisch, Slowakisch, Tschechisch, Türkisch, Xhosa
Bediensprachen	Deutsch, Englisch, Spanisch, Polnisch
Technische Informationen	EXE-Datei für Windows (nur Download); verschiedene Jahreslizenzen
Technische Voraussetzungen	PC PC + Beamer / interaktives Whiteboard Kopfhörer/Lautsprecher, Mikrofon Bildschirmauflösung mindestens 1024x768 Pixel
Ergänzende Materialien	KIKUS Bildkarten, KIKUS Arbeitsblätter Bildkärtchen, KIKUS Deutsch Komplettausgabe (CD-ROM)
Produktwebseite	www.kikusinteraktiv.org



KIKUS interaktiv ist eine Sprach-Lern-Software, die Anfänger im Alter von 3 bis 99 Jahren spielerisch beim Erlernen einer Sprache unterstützt. Sie läuft auf jedem PC und natürlich auch in Kombination mit einem Beamer oder einem interaktiven Whiteboard. So kann sie zu Hause, in Klassenzimmern und an jedem anderen Ort eingesetzt werden.

Grundlage bilden die vielfach in der Praxis erprobten **KIKUS Bildkarten** sowie die **KIKUS Arbeitsblätter Bildkärtchen**. Sie umfassen einen Basiswortschatz von 240 Wörtern (Nomen, Verben, Präpositionen, Adjektive u.a.). **KIKUS interaktiv** stellt diesen Basiswortschatz derzeit in 9 verschiedenen Sprachen zur Verfügung. Alle Begriffe können in ihrer Grundform schriftlich abgebildet und angehört werden.

Darüber hinaus können Sie eigene Karten mithilfe eines Karteneditors integrieren (Bild, Schrift und Ton). So haben Sie z.B. die Möglichkeit, den Wortschatz zu bestimmten Themen gemeinsam mit den Lernenden zusammenzustellen (z.B. Fachwortschatz), was auch für Berufsschulen interessant ist.

Dann sind die Lerner, die Kinder und ggf. auch deren Eltern gefragt, den neuen Wortschatz um die bestehenden Sprachen zu erweitern. Hierbei findet interaktives Lernen auf verschiedenen Ebenen statt.

KIKUS interaktiv umfasst einen Kreativbereich, in dem Sie eigene Übungen konzipieren können, und einen Spielbereich mit vorbereiteten Spielen (Wortschatzaufbau und Grammatik). Es stehen vier Bediensprachen zur Auswahl.

Das Programm wurde im Sinne einer Mehrsprachigkeitsdidaktik entwickelt. Lehrkräfte können z.B. Übungen für die Zweitsprache Deutsch mit den „mitgebrachten“ Erstsprachen der Lerner kombinieren. Das fördert das Sprachbewusstsein und die Empathie bei allen Lernenden. Eltern haben mit **KIKUS interaktiv** die Möglichkeit, die Kinder auch zu Hause zu unterstützen - und selber mitzulernen.

Beispiel:

The screenshot displays the 'Karteneditor' (Card Editor) interface of KIKUS interaktiv. The interface is divided into several sections:

- Top Navigation:** Includes tabs for 'Kreativbereich', 'Spiele', 'Karteneditor', 'Sprache', and 'Einstellungen'. The 'Karteneditor' tab is active.
- Search Bar:** Located at the top left, containing the search term 'baum'.
- Card Selection:** On the left, there are three columns of cards. The first column shows a woman (Edgardis), a person dancing (tanzen), and a box (unter). The second column shows a tree (Baum). A search bar above these cards shows 'baum'.
- Card Editor:** The main workspace shows four cards arranged horizontally: 'Edgardis', 'tanzen', 'unter', and 'Baum'. Below these cards, the German sentence 'Edgardis tanzt unter dem Baum.' is displayed. Underneath the German sentence, the Spanish translation 'Edgardis baila debajo del árbol.' is shown, with the words 'baila', 'debajo', and 'del' underlined to indicate they are being edited or highlighted.
- Right Panel:** A vertical toolbar on the right side contains various icons for editing, including a speaker, a percentage sign, 'abc', a large 'A', a left arrow, a right arrow, a trash can, and a text tool 'T' with a pencil icon.